

28 Roteiro de Estudos Semanal 1º ano B – alfabetização – Professora Eliane

Conteúdo Programático de 05 a 10 de outubro.

Senhores Pais,

Os alunos do grupo de risco ou que optarem por permanecer em casa deverão acompanhar a transmissão das aulas on-line das 13h às 17h30, seguindo o Roteiro de Estudos. As famílias dos alunos que desejarem retornar para as aulas presenciais deverão entrar em contato com a coordenação.

Este é o link FIXO para todas as aulas, todos os dias: meet.google.com/abd-oqje-iir

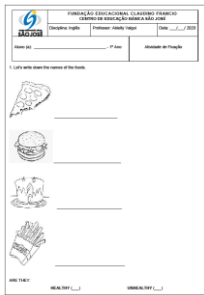
Atenciosamente, Equipe Pedagógica

05/10/2020		
HORÁRIO	SEGUNDA	CONTEÚDOS
13h – 13h50	HIST/GEO E CIÊNCIAS	Revisão de Matemática.
13h50 – 14h40	HIST/GEO E CIÊNCIAS PORTUGUÊS	Revisão de Matemática.
14h40 – 15h	INTERVALO	SERÁ EM SALA DE AULA
15h - 15h50	PORTUGUÊS	Revisão de Matemática. Tarefa: Estudar para a prova de Matemática.
15h50 -16h40	PORTUGUÊS	Caderno de atividades página 29.
16h40 - 17h30	PORTUGUÊS	Caderno de atividades página 30.

06/10/2020

HORÁRIO	TERÇA	CONTEÚDOS
13h – 13h50	MATEMÁTICA	Prova Bimestral de Matemática.
13h50 – 14h40	MATEMÁTICA	Prova Bimestral de Matemática.
14h40 – 15h	INTERVALO	SERÁ EM SALA DE AULA
15h - 15h50	MATEMÁTICA	Prova Bimestral de Matemática.
15h50 -16h40	PORTUGUÊS	Caderno de atividades página 31
16h40 - 17h30	PORTUGUÊS	Caderno de atividades páginas 32 e 33. Tarefa de caligrafia 45.

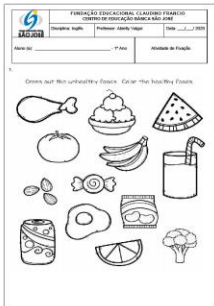
07/10/2020

HORÁRIO	QUARTA	CONTEÚDOS
13h – 13h50	MATEMÁTICA	Revisão de Português.
13h50 – 14h40	MATEMÁTICA	Revisão de Português.
14h40 – 15h	INTERVALO	SERÁ EM SALA DE AULA
15h - 15h50	MATEMÁTICA	Revisão de Português. Tarefa: Estudar para a prova de Português.
15h50 -16h40	INGLÊS	Atividade Extra - Unhealthy x Healthy Foods 
16h40 - 17h30	EDUCAÇÃO FÍSICA	Atividade de casa: Arremesso de tampinhas Material: Balde, tampinhas (podem ser pedrinhas, ou bolinhas feitas de papel amassado), fita para demarcar o limite.

Realização da atividade: Marque um ponto de onde serão lançadas as bolinhas, e coloque o balde a uma distância de uns 2 metros da linha(de acordo com a dificuldade pode aumentar ou diminuir gradativamente a distância).

Atividade na quadra: Atividades de coordenação e manipulação com bolas de diferentes pesos e tamanhos.

08/10/2020

HORÁRIO	QUINTA	CONTEÚDOS
13h – 13h50	INGLÊS	Atividade Extra - Fruits. 
13h50 – 14h40	ARTES	Materiais necessários para essa aula: tinta guache e pincel. Continuação do estudo com cores: aula prática com as cores secundárias. Os alunos irão misturar as cores primárias para formar as cores secundárias
14h40 – 15h	INTERVALO	
15h - 15h50	MÚSICA	Roda musical
15h50 -16h40	PORTUGUÊS	Prova Bimestral de Português.
16h40 - 17h30	PORTUGUÊS	Prova Bimestral de Português.

09/10/2020

HORÁRIO	SEXTA	CONTEÚDOS
13h – 13h50	MATEMÁTICA	BOLO DE CANECA - Apostila do Objetivo ficha 18.
13h50 – 14h40	MATEMÁTICA	Tarefa: lição de casa 4 de Matemática.
14h40 – 15h	INTERVALO	SERÁ EM SALA DE AULA
15h - 15h50	REC AQUÁTICA	<p>Atividade: Jogo do movimento</p> <p>Realização da atividade: De acordo com o tabuleiro do jogo, e a partir de um sorteio, cada aluno deverá realizar a atividade descrita na imagem, e anotar a sua pontuação. Vence o jogo quem conseguir fazer a maior pontuação.</p> <p>Material: Papel e caneta para anotar a sua pontuação.</p>
15h50 -16h40	HIST/GEO E CIÊNCIAS	Apostila do Objetivo - Diversidade da Natureza ficha 1.
16h40 - 17h30	HIST/GEO E CIÊNCIAS	LIM páginas 10, 11 e 12.

10/10/2020 SÁBADO LETIVO NÃO PRESENCIAL

HORÁRIO	SEXTA	CONTEÚDOS
13h – 13h50	MATEMÁTICA	Trabalho Avaliativo em casa.
13h50 – 14h40	MATEMÁTICA	Trabalho Avaliativo em casa.
14h40 – 15h	INTERVALO	SERÁ EM SALA DE AULA
15h - 15h50	REC AQUÁTICA	Trabalho Avaliativo em casa.
15h50 -16h40	HIST/GEO E CIÊNCIAS	Trabalho Avaliativo em casa.
16h40 - 17h30	HIST/GEO E CIÊNCIAS	Trabalho Avaliativo em casa.

JOGO DOS MOVIMENTOS

1º Jogue o dado, veja quantos passos você deve avançar. 2º Vá até a casa, e faça o exercício da casa que você entrou. 3º Após fazer o exercício, marque em um papel o ponto que você conquistou e prossiga. 4º Vence a partida quem chegar no final do jogo com mais pontos.

DICA: Você pode utilizar blocos de montar, e colocar um sobre o outro formando uma torre. Quem terminar com mais peças na torre ganha.

